

## Sylvain Germaine

Flutter Developer – Remote | Français basé à Maurice

Date de naissance : 24/01/1979

△ 9 rue des Pêcheurs, 50802 Mahébourg, Blue Bay, Mauritius

✉ sylvain.germaine24@gmail.com

📞 WhatsApp available | Flexible hours (UTC+4) :

+230 57754282

+33 673342630

📁 Portfolio: Annexed PDF

▣ GitHub: [Link](#)

🕒 Google Play: [Link](#)

🕒 Apple Store: [Link](#)

### Parcours professionnel

Développeur Flutter autodidacte avec plus de 5 ans d'expérience, spécialisé en architecture propre (Clean Architecture), développement mobile et intégration Firebase.

Initialement formé comme ingénieur et éducateur sportif, j'ai travaillé plus de 25 ans auprès d'enfants dans les domaines du sport et de l'animation. En parallèle de l'encadrement, j'ai également exercé des fonctions de responsable départemental et de formateur, avant de me reconverter dans le développement mobile. Cette expérience influence fortement ma manière de concevoir des applications intuitives, engageantes et centrées utilisateurs.

J'ai publié plusieurs applications sur le Play Store et l'App Store et je continue à progresser en développant des projets concrets.

### Compétences techniques

- Languages: Dart, Kotlin, Java, C#, C+
- Frameworks & outils: Flutter, Firebase (Auth, Realtime Database, Storage, remote.config, Functions), Riverpod, Provider
- Architecture: MVVM, Clean Architecture, Dependency Injection
- APIs & intégrations: APIs REST, services tiers, APIs d'IA (génération de contenu via LLM)
- Tests: unitaires, widgets, intégration (flutter\_test, integration\_test)
- Analytics & monétisation: Mixpanel (tracking d'événements, funnels), RevenueCat (abonnements, paywalls, A/B testing)
- Animations: flutter\_animate, Lotti
- Audio/Media: audioplayers
- Développement assisté par IA : utilisation d'outils comme Cursor pour accélérer le développement, prototypage rapide et résolution de problèmes
- Autres : Git, GitHub, Android Studio, Google Play Console, localisation, achats in-app
- Plateformes : Android (Kotlin natif), iOS, Windows, MacOS

## **Projets (voir Portfolio)**

### **YouTale Kids – EdTech (2021–aujourd’hui)**

Application de livres audio interactifs pour enfants (6–12 ans), avec scénarios à choix multiples et narration multilingue. Conçue pour stimuler l’écoute active, l’imagination et la prise de décision

 [YouTale Kids: Audio Adventures – Apps on Google Play](#)

### **Brick Breaker : BreakFit Fun – Mobile Game (2023)**

Jeu de type casse-briques avec boss, niveaux personnalisés et bonus basés sur le mouvement.

 [Brick Breaker : BreakFit Fun – Apps on Google Play](#)

### **ExcuseMe – Creative Utility App (2025)**

Générateur d’excuses humoristiques, poétiques ou absurdes, avec système de feedback (like/dislike), base Firebase et contenu multilingue.

 [ExcuseMe: Excuse Generator – Apps on Google Play](#)

### **Entrepreneurs Quotes Widget – Motivational app for Entrepreneurs (2026)**

Application de citations business personnalisées via widgets, notifications et contenu intégré.

 [Entrepreneurs Quotes Widget App – App on Apple Store](#)

### **AI Pray – AI Christian Prayer and Tracker (2026)**

Application d’aide à la génération de prières individualisées pour la religion chrétienne.

 [AI Pray – App on Apple Store](#)

## **Parcours**

### **2020–Aujourd’hui : Développeur mobile autodidacte en C#, Java, Kotlin, and Flutter**

Apprentissage en autonomie avec création, publication et maintenance d’applications complètes.

### **2004–2020: Édicateur sportif (Gymnastique)**

Encadrement, formation et coordination du niveau local au niveau régional.

- 2006: Diplôme d’État d’éducateur sportif en gymnastique

### **2004: Diplôme d’ingénieur en mécanique et matériaux**

Formation incluant le C++ et la résolution de problèmes structurés.